유스케이스 명세

<Admin의 유스케이스 명세>

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 계정 생성 |
| 액터 | Admin |
| 시작 조건 | Admin 계정으로 로그인 되어 있어야 함 |
| 기본 흐름 | 1. Admin이 ‘계정 생성’ 버튼을 누른다. 2. 시스템이 계정 생성 양식을 화면에 출력한다.   (ID / PW / 이메일 / 주소 / 역할…)   1. Admin이 양식에 맞춰 정보를 입력한 뒤, ‘생성’ 버튼을 누른다. 2. 시스템이 입력된 계정 정보를 DB에 추가한다. |
| 대안흐름 | 3A   1. 양식을 공백으로 놔둔 채 생성 버튼을 눌렀을 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. Admin이 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력하도록 만든다.   3B   1. 입력한 ID, PW에 공백이 포함되었을 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. Admin이 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력하도록 만든다.   3C   1. 입력한 ID가 DB에 이미 존재하는 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. Admin이 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력하도록 만든다.   4A   1. 계정 정보가 DB에 추가될 수 없다면 일정한 횟수로 반복 시도해보고, 그래도 안될 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. Admin이 오류 메시지를 확인하고 유스케이스를 마친다. |
| 종료조건 | 생성된 계정 정보가 성공적으로 DB에 저장된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 프로젝트 생성 |
| 액터 | Admin |
| 시작 조건 | Admin 계정으로 로그인 되어 있어야 함. |
| 기본 흐름 | 1. Admin이 ‘프로젝트 생성’ 버튼을 누른다. 2. 시스템이 프로젝트 생성 양식을 화면에 출력한다.   (이름 / 설명…)   1. Admin이 해당 프로젝트에 참여할 PL, tester, dev 계정을 추가한다. 2. 입력이 완료된 경우, ‘생성’ 버튼을 누른다. 3. 시스템이 해당 프로젝트 정보를 DB에 저장한다. |
| 대안흐름 | 2A   1. 이름을 공백으로 놔둔 채 생성 버튼을 눌렀을 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. Admin이 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력하도록 만든다.   2B   1. 입력한 이름이 DB에 이미 존재하는 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. Admin이 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력하도록 만든다.   3A   1. 각 역할별로 1개 이상의 계정을 추가하지 않았을 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. Admin이 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력하도록 만든다.   5A   1. 프로젝트 정보가 DB에 추가될 수 없다면 일정한 횟수로 반복 시도해보고, 그래도 안될 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. Admin이 오류 메시지를 확인하고 유스케이스를 마친다. |
| 종료조건 | 생성된 프로젝트 정보가 성공적으로 DB에 저장된다. |

<PL의 유스케이스 명세>

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 로그인 |
| 액터 | PL |
| 시작 조건 | 해당 계정이 DB에 저장되어 있어야 함. |
| 기본 흐름 | 1. PL이 홈페이지에서 ‘로그인’을 선택한다. 2. 시스템이 ID와 PW 입력 양식을 출력한다. 3. PL이 ID와 PW를 입력하고, ‘로그인’을 누른다. 4. DB가 해당 ID 와 PW를 비교한다. 5. 일치할 경우 로그인 된 상태로 홈페이지로 이동한다. |
| 대안흐름 |  |
| 종료조건 | PL이 로그인 된 상태로 홈페이지에 남는다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 담당자 배정 |
| 액터 | PL |
| 시작 조건 | PL 계정으로 로그인 되어 있어야 하며, new 상태인 이슈가 존재해야 함. |
| 기본 흐름 | 1. PL이 선택한 이슈의 상세 보기 화면으로 이동한다. 2. PL이 담당자 배정 필드에서 dev 계정을 선택한다. 3. PL이 ‘담당자 배정’ 버튼을 클릭한다. 4. 시스템이 선택된 dev 계정을 등록하고, 이슈 상태를 assigned로 변경한다. 5. 시스템이 해당 변경 사항을 DB에 저장한다. |
| 대안흐름 | 3A   1. 담당자 배정 필드에서 계정을 선택하지 않은 채 ‘담당자 배정’ 버튼을 클릭한다. 2. 시스템이 오류 메시지를 표시하고, 담당자를 선택하도록 요청한다. 3. PL이 오류 메시지를 확인한 뒤 담당자를 선택한다.   3B   1. PL이 ‘담당자 배정’ 버튼을 클릭한 순간 네트워크 오류가 발생한다. 2. 시스템이 네트워크 오류 메시지를 표시하고, 재시도를 요청한다. 3. PL이 네트워크 연결을 확인한 후 다시 시도한다.   3C   1. PL이 접근 권한이 없는 이슈의 상세 보기 화면으로 이동하려 시도한다. 2. 시스템이 접근 권한 오류 메시지를 표시한다. 3. PL이 접근 권한이 있는 다른 이슈를 선택한다. |
| 종료조건 | 이슈에 새로운 담당자가 배정되고, 이슈 상태가 assigned로 변경된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 이슈 상태 변경 |
| 액터 | PL |
| 시작 조건 | PL 계정으로 로그인 되어 있어야 한다. |
| 기본 흐름 | 1. PL이 선택한 이슈의 상세 보기 화면으로 이동한다. 2. PL가 ‘상태 변경’ 버튼을 누른다. 3. 시스템이 해당 이슈의 상태가 resolved 인지 확인한다. 4. 일치할 경우 이슈 상태를 closed로 변경한다. 5. 시스템이 해당 변경 사항을 DB에 추가한다. |
| 대안흐름 | 3A   1. 이슈의 상태가 resolved 가 아닐 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. PL이 오류 메시지를 확인한 후 이슈를 다시 선택한다 |
| 종료조건 | 해당 이슈의 상태가 closed 로 변경된다. |

<dev의 유스케이스 명세>

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 로그인 |
| 액터 | dev |
| 시작 조건 | 해당 계정이 DB에 저장되어 있어야 함. |
| 기본 흐름 | 1. dev가 홈페이지에서 ‘로그인’을 선택한다. 2. 시스템이 ID와 PW 입력 양식을 출력한다. 3. dev가 ID와 PW를 입력하고, ‘로그인’을 누른다. 4. DB가 해당 ID 와 PW를 비교한다. 5. 일치할 경우 로그인 된 상태로 홈페이지로 이동한다. |
| 대안흐름 |  |
| 종료조건 | dev가 로그인 된 상태로 홈페이지에 남는다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 이슈 검색 |
| 액터 | dev |
| 시작 조건 | 1개 이상의 이슈가 생성되어 있어야 한다. |
| 기본 흐름 | 1. dev가 이슈 검색 화면으로 이동한다. 2. dev가 찾고자 하는 키워드를 입력한 뒤, ‘이슈 검색’ 버튼을 누른다. 3. 시스템이 키워드와 일치하는 이슈들을 조회한다. 4. 시스템이 해당 이슈들을 리스트로 출력한다. |
| 대안흐름 |  |
| 종료조건 | 선택한 항목에 해당하는 이슈들이 화면에 출력된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 이슈 상태 변경 |
| 액터 | dev |
| 시작 조건 | dev 계정이 해당 이슈에 assigned 되어야 한다. |
| 기본 흐름 | 1. dev가 선택한 이슈의 상세 보기 화면으로 이동한다. 2. dev가 ‘상태 변경’ 버튼을 누른다. 3. 시스템이 해당 이슈의 상태가 assigned 인지 확인한다. 4. 일치할 경우 이슈 상태를 ‘fixed’ 로 변경하고 이슈에 fixer와 fixedDate 정보를 추가한다. 5. 시스템이 해당 변경 사항을 DB에 추가한다. |
| 대안흐름 | 2A   1. dev가 자신이 assigned 되지 않은 이슈의 상태를 변경하려고 하면 오류 메시지를 출력한다. 2. dev가 오류 메시지를 확인한 후 이슈를 다시 선택한다.   3A   1. 이슈의 상태가 assigned 가 아닐 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. dev가 오류 메시지를 확인하고 유스케이스를 마친다. |
| 종료조건 | 해당 이슈의 상태가 fixed로 변경되고, fixer와 fixedDate가 추가된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 이슈 코멘트 작성 |
| 액터 | dev |
| 시작 조건 | dev 계정이 해당 이슈에 assigned 되어야 한다. |
| 기본 흐름 | 1. dev가 해당 이슈의 상세 보기 화면으로 이동한다. 2. 시스템이 코멘트 입력 양식을 화면에 출력한다. 3. dev가 코멘트를 입력한 뒤, ‘작성’ 버튼을 누른다. 4. 시스템이 해당 코멘트 정보를 DB에 저장한다. 5. dev 가 작성한 코멘트 정보를 이슈 상세 정보에서 확인한다. |
| 대안흐름 | 3A   1. 양식을 공백으로 놔둔 채 ‘작성’ 버튼을 눌렀을 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. dev 가 오류 메시지를 확인한 뒤 코멘트를 다시 작성한다. |
| 종료조건 | 이슈에 해당 코멘트가 성공적으로 등록된다. |

<Tester의 유스케이스 명세>

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 이슈 생성 |
| 액터 | tester |
| 시작 조건 | tester가 로그인 되어 있어야 함 |
| 기본 흐름 | 1. tester가 “이슈 생성”을 선택한다. 2. 시스템이 이슈 생성 양식을 화면에 출력한다. 3. tester가 이슈와 관련한 내용을 작성한다. (제목/ 상세내용/ 분류/ 종류/ 우선순위…) 4. “생성” 버튼을 누른다. 5. 시스템이 이슈 상태를 “new”로 변경한다. 6. 시스템이 이슈의 reporter와 reportedDate를 저장한다. |
| 대안흐름 | 3A   1. 제목을 공백으로 놔둔 채 생성 버튼을 눌렀을 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. tester가 오류 메시지를 확인한 후 다시 입력한다. |
| 종료조건 | 생성된 이슈가 DB에 추가된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 이슈 브라우즈 |
| 액터 | tester |
| 시작 조건 | 1개 이상의 이슈가 생성되어 있어야 한다. |
| 기본 흐름 | 1. tester가 이슈 검색 화면으로 이동한다. 2. tester가 찾고자 하는 키워드를 입력한 뒤, ‘이슈 검색’ 버튼을 누른다. 3. 시스템이 키워드와 일치하는 이슈들을 조회한다. 4. 시스템이 해당 이슈들을 리스트로 출력한다. |
| 대안흐름 |  |
| 종료조건 | 선택한 항목에 해당하는 이슈들이 화면에 출력된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 이슈상태 변경 |
| 액터 | tester |
| 시작 조건 | tester 계정이 해당 이슈를 생성한 상태여야 한다. |
| 기본 흐름 | 1. tester가 선택한 이슈의 상세 보기 화면으로 이동한다. 2. tester가 ‘상태 변경’ 버튼을 누른다. 3. 시스템이 해당 이슈의 상태가 fixed 인지 확인한다. 4. 일치할 경우 이슈 상태를 resolved 로 변경한다. 5. 시스템이 해당 변경 사항을 DB에 추가한다. |
| 대안흐름 | 2A   1. 이슈를 생성한 계정이 해당 tester가 아닐 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. tester가 오류 메시지를 확인한 후 이슈를 다시 선택한다.   3A   1. 이슈의 상태가 fixed가 아닐 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. tester가 오류 메시지를 확인하고 유스케이스를 마친다. |
| 종료조건 | 해당 이슈의 상태가 resolved 로 변경된다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 유스케이스 이름 | 이슈 코멘트 작성 |
| 액터 | tester |
| 시작 조건 | tester 계정이 해당 이슈를 생성한 상태여야 한다. |
| 기본 흐름 | 1. tester가 해당 이슈의 상세 보기 화면으로 이동한다. 2. 시스템이 코멘트 입력 양식을 화면에 출력한다. 3. tester가 코멘트를 입력한 뒤, ‘작성’ 버튼을 누른다. 4. 시스템이 해당 코멘트 정보를 DB에 저장한다. 5. tester가 작성한 코멘트 정보를 이슈 상세 정보에서 확인한다. |
| 대안흐름 | 3A   1. 양식을 공백으로 놔둔 채 ‘작성’ 버튼을 눌렀을 경우 오류 메시지를 출력한다. 2. tester 가 오류 메시지를 확인한 뒤 코멘트를 다시 작성한다. |
| 종료조건 | tester가 작성한 코멘트가 DB내 이슈 상세정보에 업데이트 된다. |